

WINGUM PLUS H2O

protegge dall'acqua e anche dal fuoco

La gamma Wingum Plus H2O, la linea tecnologicamente evoluta di sistemi impermeabilizzanti liquidi per grandi superfici, nata e sviluppata nei laboratori Winkler, si arricchisce di nuove soluzioni altamente performanti.

La più recente novità si chiama Wingum Plus® H2O BRoof T2, ovvero un impermeabilizzante liquido che, a tutte le innovative caratteristiche del Wingum Plus H2O aggiunge anche la reazione al fuoco esterno, Classe BRoof T2, in accordo con la norma UNI EN 13501-5. Per rendere ancora più interessante ed esclusivo questo prodotto, Winkler ha anche realizzato la versione Reflex, rendendo il nuovo Wingum Plus H2O BRoof T2 il prodotto ideale in tutti i casi dove, oltre a una perfetta impermeabilizzazione, sia richiesta la reazione al fuoco certificata e una importante ed efficace riflettanza solare.

La versatilità di Wingum Plus H2O BRoof T2 lo rende applicabile con successo su qualsiasi tipo di supporto. È anche possibile ripristinare le vecchie membrane nel caso venisse richiesta la certificazione di reazione al fuoco. L'eccezionale qualità di questo prodotto emerge anche in tema di certificazione, soddisfacendo pie-

namente la Norma UNI EN 13501-5 relativa all'espansione del fuoco.

Come già per il Wingum Plus H2O, anche le versioni BRoof T2 e Broof Reflex mantengono tutte le caratteristiche di un impermeabilizzante liquido, elastomerico a base acquosa, a rapida asciugatura che lo rende fuori pioggia dopo solo poche ore, offrendo la possibilità di iniziare e finire il lavoro in giornata. È disponibile in cinque colori.

I prodotti Winkler-Safe a basso impatto ambientale sono a base acqua e non contengono solventi, dannosi per la salute dell'uomo e dell'ambiente. Una risposta innovativa in grado di garantire prestazioni tecniche superiori, frutto della più avanzata ricerca per ottenere il massimo della qualità, ma anche la sicurezza e la tranquillità dei clienti, sempre al primo posto nell'attenzione di Winkler.

www.winklerchimica.com

